

# Paco Dentel

## Game Programmer

### EXPÉRIENCE

#### Jun 2024 - Stage au sein de l'agence Mazedia, Nantes

Deux semaines

Participation à un projet d'équipe dans le domaine des services culturels et informatiques, avec acquisition des bases du moteur de jeu Unity et de son langage de programmation C#.

#### Février 2023 - Stage au sein de l'entreprise Nicoll, Cholet

Une semaine

Participation à un projet d'équipe dans le domaine du digital et de la data, avec acquisition des bases des langages HTML et CSS.

#### Avril 2022 - Stage au sein de l'entreprise Nicoll, Cholet

Une semaine

Participation à un projet d'équipe dans le domaine du digital et de la data.

### PROJETS

#### 2025 - Réalisation du jeu vidéo "Pouleto"

Platformer 3D à la 3<sup>e</sup> personne, réalisé avec Unity 3D et Visual Studio Code.

#### 2023 - 2024 - Réalisation de sites Internet

Divers sites personnels, programmés en HTML et CSS, réalisés avec Notepad++ et Dreamweaver.

### FORMATION

#### 2023 - 2026 Lycée Fernand Renaudeau, Cholet

En cours d'obtention du baccalauréat

Filière Générale options Mathématiques et NSI (Numérique et Sciences Informatiques), spécialité Mathématiques Expertes

#### Jun 2023 - Brevet au Collège Colbert, Cholet

Obtention du brevet des collèges, mention "bien"

### COORDONNÉES

23 Avenue de l'Europe  
49 300 Cholet

Tel : 06 37 31 61 88  
E-mail : [paco.dentel@orange.fr](mailto:paco.dentel@orange.fr)

### COMPÉTENCES

#### Logiciels

Unity | Visual Studio Code | Suite Microsoft | Suite Google | Blender

#### Langages de programmation

HTML | CSS | C# | PHP | SQL

### LANGUES

Français | Langue maternelle

Anglais | Niveau lycée

Espagnol | Notions

### INTÉRÊTS

Jeux vidéos

Programmation

Modélisation 3D

Dessin